**Resumen de la**

**Reunión Retrospectiva**

**Información de la empresa y proyecto:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Empresa / Organización** | 999 solutions |
| **Proyecto** | Run-APP |

**Información de la reunión:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Lugar** | Dependencias Duoc UC |
| **Fecha** | - |
| **Número de iteración / sprint** | 6 |
| **Personas convocadas a la reunión** | Byron Martinez  Johan Ramos  Cristopher Garces |
| **Personas que asistieron a la reunión** | Byron Martinez  Johan Ramos  Cristopher Garces |

**Instrucciones:**

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

**Formulario de reunión retrospectiva**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| La revisión de la integración entre la API y los aplicativos confirmó una comunicación fluida y eficiente, asegurando la correcta sincronización de datos.  Las pruebas unitarias realizadas tanto para la API como para las aplicaciones detectaron y resolvieron varios errores menores, mejorando la estabilidad general del sistema.  Las pruebas de usabilidad ofrecieron retroalimentación valiosa, destacando aspectos positivos de la experiencia del usuario y áreas que necesitan ajustes. | Durante la revisión de la integración, se encontraron retrasos en algunos endpoints de la API bajo alta carga, lo que afectó temporalmente el rendimiento.  Las pruebas unitarias no cubrieron todos los módulos, dejando algunos componentes sin validación completa. | Optimizar los endpoints de la API para mejorar su desempeño bajo escenarios de alta carga.  Ampliar la cobertura de las pruebas unitarias para incluir todos los módulos críticos del sistema.  Ajustar la navegación y diseño de las secciones señaladas en las pruebas de usabilidad para ofrecer una experiencia más intuitiva. |

Nota:

* Se recomienda utilizar viñetas (bullets) para enumerar los aciertos, errores y recomendaciones de mejora continua.
* El formulario se puede extender cuantas páginas sea necesario para registrar todos los aciertos, errores y recomendaciones.